

GRAND DÉFILÉ SUR PETIT ÉCRAN

L E terme « menu » est souvent employé en informatique pour désigner un ensemble de propositions parmi lesquelles l'utilisateur doit faire un choix. Dans la vie courante, le menu fait plutôt penser à un bon repas. Alors, si pour une fois un menu d'ordinateur nous mettait l'eau à la bouche, en défilant à l'écran ?

Le programme proposé ici est un prétexte pour illustrer le fonctionnement d'un *scrolling*. Un véritable menu (avec poulet, foie gras, moules, etc.) va défiler à l'écran d'un PB-700. Ce défilé (ou *scrolling*) pourra trouver d'autres applications : agenda, tarif, répertoire, etc.

Le fonctionnement du programme est des plus simples : à la mise en route, les trois premiers plats de la liste apparaissent, celui du haut étant désigné par un tiret. Une pression sur la flèche → fait descendre ce tiret ; au-delà du troisième plat, c'est l'écran qui se déplace sur la liste, vers le bas. A l'inverse, la touche ← effectue la remontée, vers le haut de la liste. On recrée ainsi le SCROLL que possèdent beaucoup d'ordinateurs de table.

Quand le tiret est en face du plat

choisi, une pression sur la touche « retour chariot » renvoie à un sous-programme particulier à ce plat : cela peut être une recette, une explication, ou autre chose.

Faire plus concis

Avant de démarrer l'exécution, il est nécessaire d'apporter certaines adaptations à ce programme.

Ligne 6 : les valeurs données aux variables U et V correspondent respectivement au nombre de plats (ici 8) et au nombre de signes par plat (ici 18).

Lignes 16 à 19 : les DATA sont remplis avec les noms des plats ; ils doivent

tous avoir le même nombre de signes pour éviter des affichages parasites pendant le défilement (compléter avec des espaces, si nécessaire). Chaque plat doit commencer par un chiffre qui est utilisé pour effectuer le branchement éventuel : par exemple, si le plat « 7-TRIPES LYONNAISE » est choisi, le branchement a lieu vers la ligne 700, où se trouve le sous-programme particulier à ce plat (la recette, l'explication, la composition, ou autres).

Traduction des codes CHR\$ utilisés dans le programme

Valeur de CHR\$	Touche
29	flèche vers la gauche ←
28	flèche vers la droite →
13	flèche « retour chariot » ↵
95	tiret -

Enfin, il reste à supprimer toutes les REMs pour deux raisons : l'économie « d'huile de coude », et l'économie d'octets. Un utilitaire se doit d'être le plus court possible !

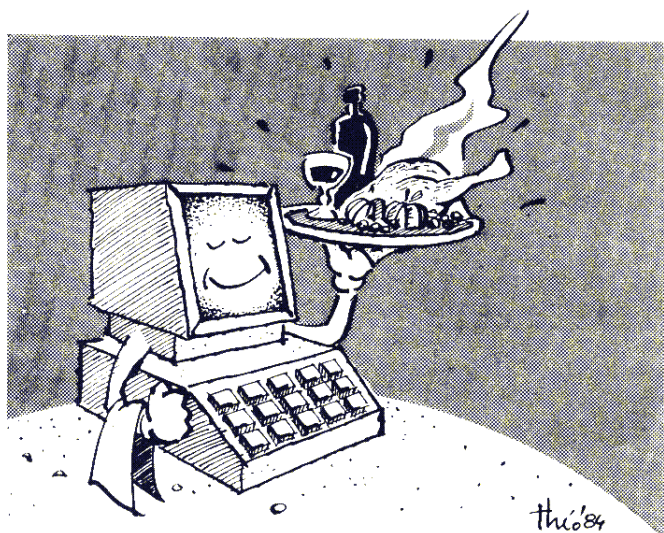
Benoît DE CABISOLE

N° 6 - JANVIER/FÉVRIER 85

Scrolling
 Programme pour PB-700
 Auteur Benoit de Cabissolle
 Copyright LIST et l'auteur

```

1 REM SCROLLING
2 REM Initialisation du defilement
3 REM U=Nb de plats
4 REM V=Nb de signes par plat (18 m
  axi)
5 CLEAR :CLS
6 U=8:V=18
10 DIM A$(U)*V:J=0:L=U:FOR I=1 TO L:R
  EAD A$(I):NEXT I:GOSUB 20
12 REM Branchement au plat choisi---
15 G=VAL(LEFT$(A$(I+1),1)):ERASE A$:C
  LS :GOSUB 100*G:RESTORE :GOTO 10
16 REM Definition des plats en Data--
17 DATA"1-POULET A LA GRQ.,""2-RILLON
  S TOURAINE",""3-MOULES ALA CREME"
18 DATA"4-BROCHET BEURRE B",""5-FONDUE
  SAUVOYARDE",""6-FOIE GRAS CANARD"
19 DATA "7-TRIPES LYONNAISE",""8-BOUDI
  N TRUFFE "
20 REM ----- Debut du ss-Programme sc
  rolling-----
21 REM
22 LOCATE 0,0:PRINT CHR$(95);A$(1):LO
  CATE 1,1:PRINT A$(2):LOCATE 1,2:PR
  INT A$(3)
25 I=J:GOSUB 95
30 IF K$=CHR$(13) THEN BEEP 1:IF I=>L
  THEN I=L-1:RETURN ELSE RETURN
32 REM----Defilement vers le bas ----
35 IF K$=CHR$(28) THEN J=J+1:IF J>L T
  HEN J=L
38 REM---Defilement vers le haut ----
40 IF K$=CHR$(29) THEN 65 ELSE IF K$<
  >CHR$(28) THEN 25
45 IF J<3 THEN LOCATE 0,I:PRINT " ":L
  OCATE 0,J:GOTO 60
50 IF J+1>L THEN 25
55 LOCATE 0,2:PRINT " ":LOCATE 0,3
  
```



```

60 PRINT CHR$(95);A$(J+1):GOTO 25
65 J=J-1:IF J=-1 THEN J=0
70 IF J<2 THEN 90
75 IF J=L THEN CLS
79 REM --- Nouvel affichage ---
80 LOCATE 1,0:PRINT A$(J-1):LOCATE 1,
  1:PRINT A$(J)
85 LOCATE 0,2:PRINT CHR$(95);A$(J+1):
  GOTO 25
90 FOR H=0 TO 2:LOCATE 1,H:PRINT A$(H
  +1):NEXT H:GOTO 45
95 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 95 ELSE RE
  TURN
98 REM
99 REM--- SUITE DU PROGRAMME -----
  -(branchements)-----
100 PRINT "RECETTE1":GOSUB 950:RETURN
200 PRINT "RECETTE2":GOSUB 950:RETURN
300 PRINT "RECETTE3":GOSUB 950:RETURN
400 PRINT "RECETTE4":GOSUB 950:RETURN
500 PRINT "RECETTE5":GOSUB 950:RETURN
600 PRINT "RECETTE6":GOSUB 950:RETURN
700 PRINT "RECETTE7":GOSUB 950:RETURN
800 PRINT "RECETTE8":GOSUB 950:RETURN
950 REM ---TEMPORISATION ---
960 FOR N=1 TO 50:NEXT N:RETURN
  
```

